

. : Ordenskodex der Dunkl en Jedi von Nentan : .




Ordenskodex der Dunklen Jedi von Nentan



. : Ordenskodex der Dunklen Jedi von Nentan : .

ORDENSKODEX DER DUNKLEN JEDI VON NENTAN	1
1. GELTUNGSBEREICH	3
2. BEGRIFFSERKLÄRUNGEN	3
2.1. Allgemeine Begriffe	3
2.2. IC- relevante Bezeichnungen	4
3. OOC-REGELWERK	6
3.1. Charregelung	6
3.2. Fähigkeitsbögen	6
3.3. Machteinsatz während einer Mission	6
3.4. Mitgliederverhältnis des dunklen Ordens	6
3.4.1. Anzahl der Dark Jedis	6
4. DAS INTERNE RANGSYSTEM	7
4.1. Allgemeines	7
4.2. Rang- und FP-Tabelle	7
4.3. Holocrons	8



. : Ordenskodex der Dunklen Jedi von Nentan : .

1. Geltungsbereich

Dieses Regelwerk erlangt seine Gültigkeit im Imperialen Star Wars Online Rollenspiel

2. Begriffserklärungen

Im Folgenden werden Begriffe erläutert, auf die dieses Regelwerk mehrfach zurückgreift.

2.1. Allgemeine Begriffe

RS-Spieler	Derjenige, der eine Figur in einem Rollenspiel steuert / spielt.
Charakter / Figur	Eine Spielfigur, die von einem RS-Spieler verkörpert wird.
Machtsensitivität	Die Fähigkeit einer Figur, mit der Macht in Verbindung stehende Dinge in passiver Form wahrzunehmen. Darunter können Machtmanipulationen, Konzentrationen der Macht in Personen oder Gegenständen usw. fallen. Sie ist eine unbewusste, meist unkontrollierbare Fähigkeit und oft auf enge Teilbereiche beschränkt, auf keinen Fall zuverlässig oder gar gezielt steuerbar.
Machtaktivität	Die Fähigkeit einer Figur, die Macht aktiv zur Veränderung physischer wie psychischer Zustände gezielt einzusetzen und zu manipulieren. Schließt Machtsensitivität ein.
Machtausrichtung	Hingabe einer machtaktiven Figur zur hellen oder dunklen Seite der Macht. Die Grenzen sind fließend. Wechsel zwischen beiden Ausrichtungen sind möglich, jedoch im Leben einer Figur selten und Moment einschneidender Lebensänderungen
Machtpotential	Erfahrung und Fähigkeit einer Figur, machtaktiv tätig zu sein.
Ordensmitglied	Eine Spielfigur, die mit dem dunklen Orden in Verbindung steht. Man unterscheidet ordentliche Mitglieder (Novizen und freie Mitglieder) und außerordentliche Mitglieder (Kandidaten und Renegaten)
Kandidat	Figur, deren Aufnahmeersuchen einer noch laufenden Beurteilung unterliegt und noch nicht zum Abschluss gekommen ist.
Padawan	Figur, die von einem Meister der dunklen Seite unterrichtet wird.
Novize	Figur, die neu in den dunklen Orden aufgenommen wurden.
freies Ordensmitglied	Figur, die ihr Noviziat beendet hat.

. : Ordenskodex der Dunklen Jedi von Nentan : .

2.2. IC- relevante Bezeichnungen

Stichwort	Beschreibung
Lichtschwert	Das Lichtschwert ist die typische Waffe der dunklen Jedi. Der Padawan baut diese Waffe während seiner Ausbildung. Nur so bekommt er das Feingefühl, welches ihn in Verbindung mit der Macht dazu befähigt, das Lichtschwert zu führen.
Titel Darth	Der Leiter des Dunklen Ordens erhält diesen Titel, sobald er den Status eines Meisters erreicht hat.
Titel Lord/Lady	Sobald ein Mitglied des Dunklen Ordens den Status eines Meisters hat, darf es sich mit My Lord / My Lady ansprechen lassen. Jedes Mitglied welches diesen Status noch nicht hat, ist dazu angehalten, den Soldaten dies auch klar zu machen. Bekommt ein Meister mit, dass ein Mitglied sich so ansprechen lässt, obwohl es noch nicht diesen Titel beanspruchen darf, kann es geeignete Konsequenzen zur Folge haben.
Lebensläufe im RS	Der Dunkle Orden kümmert sich in Absprache mit dem IAB um diejenigen, die meinen, in ihrem Lebenslauf Andeutungen auf Verbindung zur Macht zu schreiben.
Sith	<p>Das Wort Sith steht im Dunklen Orden nicht mehr für die Nutzer der dunklen Seite der Macht, sondern für die uralte Rasse, auf die die ersten Dark Jedi trafen und sie zu ihren Untertanen machten. Es gelang dem Orden, Überreste dieser Kultur ausfindig zu machen und die Sith zu versklaven.</p> <p>Die Sith haben keinerlei Machtfähigkeiten; sie haben zwar eine starke Verbindung zur Macht, doch werden sie im Umgang nicht ausgebildet. Diese Krieger bilden die Armee des dunklen Ordens.</p>
Massassi	Dies sind die Elite Krieger der Sith, sie sind dem Dunklen Lord des Ordens unterstellt und hören nur auf seine Befehle. Sie sind in den Grundfähigkeiten der Macht geschult und können sie daher gezielt einsetzen, im Gegensatz zum Rest ihres Volkes, welche diese nur instinktiv sowie nicht aktiv nutzen können und daher keine Kontrolle über ihr Potenzial haben.
Synode	<p>Der mächtigste Lord bildet die so genannte Synode, welche über den Orden herrscht. Die Synode entscheidet, wer in den Orden kommt, sie muss den Meistern vorher nichts sagen. Erst bei der Zuteilung eines Schülers erfährt der Meister, wen er ausbilden wird.</p> <p>Die Synode entscheidet auch, ob ein Mitglied des Ordens den Weg des Meisters gehen wird oder ob er Dunkler Ritter wird.</p> <p>Bei wichtigen OOC Angelegenheiten umfasst die Synode den ganzen Orden, in diesem Fall hat jedes Mitglied Mitspracherecht. Bei der Entschei-</p>

. : Ordenskodex der Dunklen Jedi von Nentan : .

dungsfindung hat jeder Teilnehmer der Synode das gleiche Stimmrecht.

Renegat

Die Ordensleitung behält sich vor, Mitglieder zu verstoßen. Diese werden dann als Renegaten benannt und von den Ordensmitgliedern bis in den Tod gejagt. Diesen Tod hat der Spieler des Renegaten zu akzeptieren.



3. OOC-Regelwerk

3.1. Charregelung

Den Spielern ist es erlaubt, zum Charakter des Dunklen Jedi im Imperium einen weiteren Charakter in der Rebellen Alliance oder Black Sun zu haben, jedoch keinen Charakter beim Jedi Orden. Doch gilt folgendes: Der Charakter, der im Dunklen Orden spielt, sollte der Charakter mit der höheren Priorität sein. So sollte der Charakter also im Vordergrund des Spiels im GalaxyPub oder ähnlichen sein. Sollte der Dunkle Jedi-Charakter vernachlässigt werden, behält sich die Leitung des Dunklen Ordens vor, einzugreifen.

3.2. Fähigkeitsbögen

Der Fähigkeitsbogen eines dunklen Jedi ist einzig der Leitung des Ordens bzw. dem jeweiligen Ausbilder und dem betreffenden Spieler bekannt. Allerdings bekommt jeder KO, der einen dunklen Jedi in der Crew hat, eine Kopie dieses Bogens. Diese Kopie ist dazu hilfreich, den dunklen Jedi besser in das Spielgeschehen einzubauen. Der KO ist angehalten, diesen Bogen nicht weiter zu geben.

3.3. Machteinsatz während einer Mission

Der Einsatz der Macht, muss vom Spieler deutlich gekennzeichnet sein. Hierzu werden bekannte Gesten, wie ein leichter Wink der Hand benutzt. Sollte die Verwendung einer solchen Option nicht möglich sein, geht der Handlung ein # vor.

Bsp.: Darth_Vader # würgt einen Offizier.

Die Spieler des dunklen Ordens dürfen eine Mission nicht durch PowerGaming verkürzen oder gefährden. Zwar haben sie einen Vorteil durch ihre Fähigkeiten, doch ist dies kein Grund, den anderen Spielern die Aufgaben abzunehmen.

3.4. Mitgliederverhältnis des dunklen Ordens

Sofern es durch Spieler und Spielleitung (KO, OK, Ordensleitung) realisierbar ist, sollte pro Einheit ein Dark Jedi spielen können. Wird es durch den KO akzeptiert, können auch mehrere Dark Jedis auf einer Einheit spielen.

3.4.1. Anzahl der Dark Jedis

Seit dem Zeitpunkt ZI: 0611 nE gilt die Regelung, dass es so viele Dark Jedis geben darf, wie Einheiten im Star Wars Empire – Rollenspiel vorhanden sind.

4. Das interne Rangsystem

4.1. Allgemeines

Ordensmitglieder definieren ihr Machtpotential (=OOC Rang) anhand einer Erfahrungswerttabelle, in der die verschiedenen internen Bezeichnungen, abhängig von ihren in gespielten RS erworbenen Punkten, sowie die ihnen dadurch zur Verfügung stehenden Force - Punkte, die zur Erlernung neuer Fähigkeiten verwendet werden können, festgelegt ist.

4.2. Rang- und FP-Tabelle

Stufen	Bezeichnungen	ForcePoints	RS-Punkte
1. Stufe Novice	Novice	- keine FPs -	0
	Acolyte	+2	30
	Apprentice	+2	60
	Adept	+2	110
2. Stufe Warrior	Warrior	+3	160 [Dunkel: Kraft erlernen, mittels derer ein Lichtschwert gebaut werden kann]
	Dark Warrior	+3	230
	Monk	+3	300
	Dark Monk	+3	400
3. Stufe Elder	Elder	+3	500
	Practitioner	+3	630
	Initiate	+4	760
	Knight	+4	920
4. Stufe Marauder *	Marauder	+4	1080
	Master	+4	1280
	Master of Nightmare	+4	1480
	Sorcerer	+4	1730
5. Stufe Noble	Lord	+5	1980
	Dark Lord	+5	2280
	Sith Lord	+5	2600 Berufung/Nachfolge
6. Stufe Dark Knight**	Dark Knight	+4	1080
	Scholar	+4	1280
	Tormentor	+4	1480
	Assassin	+4	1730
	Dark Guardian	+5	1980
	Dark Defender	+5	2280

*=Meister-Status

**=Ritter-Status: Bildet keine Schüler aus, kann jedoch weiterhin Stärke in der Macht erlangen

. : Ordenskodex der Dunklen Jedi von Nentan : .

Die erste Stufe ("Novice" - "Adept") bezeichnet normalerweise den Novizen während seines Noviziats. Spätestens mit Erreichen des Ranges "Dark Monk" muss der Mentor des Novizen ihn aus dem Noviziat in den Rang eines freien Ordensmitglieds entlassen. Dies gilt unabhängig von denen im IC - RW genannten Gründen der Beendigung eines Noviziats.

Die Stufe „Dark Knight“ gibt es als Möglichkeit neben der Stufe 4 und Stufe 5 für die Mitspieler des dunklen Ordens, die keinen Schüler aufnehmen wollen. Sie können somit trotz dieser Beschränkung noch weiterhin in der Rangtabelle aufsteigen und Fähigkeiten in der Macht erlangen.

4.3. Holocrons

Um ungefähr den Stand eines dunklen Jedi im Rangsystem des Ordens zu benennen, werden den Onlineakten der dunklen Jedi so genannte Holocrons hinzugefügt. Die Auflistung ist unten aufgeführt:

Stufe	Holocron
Novice	
Warrior	
Elder	
Marauder	
Noble	

. : Ordenskodex der Dunkl en Jedi von Nentan : .

Dark Knight



Die Stufen beschreiben nicht die genauen Ränge! Es sind nur Überbegriffe, die den Stand der Entwicklung vom Padawan (Novice) bis zum Meister der Dunklen Seite (Noble) oder bis zum Dunklen Ritter (Dark Knight) beschreiben.

Wenn ein dunkler Jedi Mitglied der Führung des Ordens ist, wird zusätzlich folgendes Holocon in der Akte aufgeführt:

